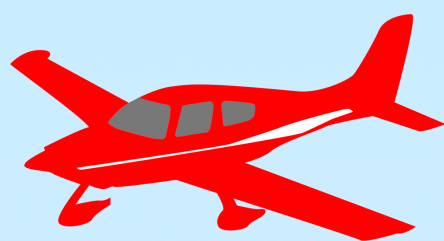


COMMENT BIEN PRÉPARER SA NAVIGATION



1 TRACER LE TRAJET

Utiliser un feutre de couleur foncée (noir ou bleu).
Faire un rond autour de chaque point de navigation.
Les relier entre eux avec une règle.

2 LES POINTS TOURNANTS

Écrire le nom des points tournants (village, ville, repère topographique).
Ajouter les numéros des points.

3 REPORTER LES DISTANCES

Utiliser la règle graduée en mille nautique pour connaître la distance entre chaque point.
Arrondir à l'unité supérieure.
Calculer la distance totale.

4 REPORTER LES CAPS

Avec une rose des vents, reporter toutes les routes magnétiques.
Un carré de déroutement permet de connaître rapidement ces valeurs.

5 CALCULER LES ALTITUDES DE SÉCURITÉ

On place son index et son majeur de chaque côté du tracé pour créer un couloir imaginaire. On fait glisser les doigts le long du tracé entre chaque point. On cherche l'obstacle le plus haut dans ce couloir. On rajoute ensuite 500 pieds et on arrondit à la centaine supérieure.

6 TEMPS TOTAL DE LA NAVIGATION

On multiplie la distance par le facteur de base.
Facteur de base = $60/V_p$ en nœuds
Valeurs usuelles du facteur de base :
120 kt → 0.5 ; 100 kt → 0.6 ; 80 kt → 0.75
Calculer le temps total de la navigation.

7 RADIONAVIGATION

Reporter les radiales VOR et ADF.
Mémo pour différencier QDM et QDR :
QDM → vers la Maison ; QDR → la station est Derrière
Portée VOR en NM = $1.23 \cdot \sqrt{\text{hauteur en pieds}}$

8 OBSERVATIONS

Renseigner la case Observations :
- Fréquences radio
- Codes transpondeurs
- Changement d'altitude
- Schéma de piste avec le sens et l'altitude du tour de piste